**Red-ball**

При запуске игры, появляется окно с двумя кнопками Play и Exit.

Чтобы начать игру нужно нажать на Play, а чтобы выйти на Exit.

После нажатия на Play выходит окно для выбора уровня (всего в игре 6 уровней). Все доступные уровни для прохождения будут красного цвета и пронумерованные, также будет показываться количество звезд, собранных в уровне (будет показываться лучший результат из всех попыток).

**Во время игры пользователь должен зарабатывать звезды, касаясь мячом их. В каждом уровне есть 3 звезды. (желательно собрать все 3)**

Если вы зашли в игру впервые, то будет доступен для прохождения только первый уровень. Если вы смогли пройти первый уровень, то открывается следующий уровень и вы сможете перейти на него (следующие уровни открываются по тому же принципу).

Все результаты игры (количество пройденных уровней и количество собранных звезды) хранятся в базе данных и после закрытия игры они сохранены, поэтому пользователь потом сможет продолжить с того уровня, на котором остановился.

Если после прохождении вы хотите улучшить свой результат, то выберите нужный уровень и пройдите его заново (хранится будет лучший ваш результат).

**Управление:**

Кнопки на клавиатуре:

Стрелка вправо - Чтобы мячик начал двигаться вправо

Стрелка влево – Чтобы мячик начал двигаться влево

Стрелка вверх – Чтобы мячик подпрыгнул

**Какие препятствия и преимущества можно встретить при прохождении игры:**

Если вы столкнетесь с ними, то вас перенесет на начало уровня и все заработанные звезды при прохождении в данном уровне будут аннулированы:

1. Столбы с шипами
2. Монстры (летают вертикально и горизонтально)
3. Лава

При столкновении со спрайтом зеленого цвета(столб) размер шарика увеличивается, и он перестает проходить в узкие пространства.

При столкновении со спрайтом красно-голубого цвета мяч возвращает первоначальный размер.

Блоки с красным принтом (не кирпичным), которые отличаются от других, увеличивают прыжок мячику. Если зажать на клавиатуре клавишу верхней стрелки, то мяч начинает прыгать все выше и выше.

**При прохождении уровней в правом верхнем углу есть кнопка пауза, при нажатии на неё выходит окно:**

RESUME – при нажатии на эту кнопку мячик возвращается на начало уровня в котором вы находитесь (например: если вы забыли забрать звезду или произошли какие-нибудь баги при прохождении уровня).

OPTIONS – при нажатии на эту кнопку выходят настройки звука, можно выбрать громкость музыки поставив галочку в квадратик под нужным значением.

EXIT – при нажатии вы покидаете уровень и выходите на главный экран.

Крестик сверху окна паузы – закрывает окно паузы.

**Чтобы перейти на следующий уровень, пользователь должен дойти до конца уровня и коснуться двери. После этого выйдет окно с двумя кнопками и количеством звезд, которые пользователь смог собрать на данном уровне:**

RESUME – кнопка, перейти на следующий уровень.

EXIT – кнопка, покинуть уровень и выйти в главный экран.